**<BD Biblioteca 1.0>**

Nombre(s) de los estudiante(s): Franco Leany Ramirez Leiva, Pierre Delisnor Olivier.

Número del grupo: 5

Módulo: TALLER DE BASE DE DATOS

Sección: 2800

Docente: Alejandro Gonzales Herrera

Carrera: Tecnologías informáticas

Sede: Yungay 1582, San Felipe, Valparaíso.

Los Andes, Octubre, 2020

# **Índice**

[1) Índice 2](#_Toc49338869)

[2) Diagnóstico 3](#_Toc49338870)

[a) Descripción de la problemática encontrada 3](#_Toc49338871)

[b) Antecedentes 3](#_Toc49338872)

[c) Problema 3](#_Toc49338873)

[3) Planificación 4](#_Toc49338874)

[a) Justificación del proyecto 4](#_Toc49338875)

[b) Objetivos del proyecto 4](#_Toc49338876)

[c) Actividades 4](#_Toc49338877)

[d) Recursos 4](#_Toc49338878)

[e) Cronograma y lugar 5](#_Toc49338879)

[f) Responsables 5](#_Toc49338880)

[4) Ejecución 6](#_Toc49338881)

[a) Ejecución y resultados del proyecto 6](#_Toc49338882)

[b) Evidencias del proyecto 6](#_Toc49338883)

[c) Imprevistos 6](#_Toc49338884)

[5) Conclusiones y reflexiones 7](#_Toc49338885)

# **Diagnóstico**

En la problemática existen pérdida de tiempo a la hora de hacer prestamos de material para los alumnos en la biblioteca con la cual sí alguien pide un libro, parlante, computador etc. Haciendo que las personas que trabajen en la biblioteca tengan un libro de registros y se tarden demasiado tiempo en buscar los datos a la hora de prestar material o devoluciones.

Ejemplo: Un alumno pidió un libro en el 2019 y quiere recordar que libro pidió ese año estando en el año 2020; la persona que trabaja en la biblioteca tendrá que buscar en los libros la información haciendo que se tarde demasiado.

# **Descripción de la problemática encontrada**

Toma demasiado tiempo buscar datos antiguos y también a la hora de anotar con un libro la información nueva por el préstamo de material en la biblioteca e incluso hasta perdida de datos.

# **Antecedentes**

Las planillas con Excel o electrónicas no es lo más conveniente a la hora de ingresar datos porque se considera que puede tener perdida de datos por eso no es lo óptimo.

# **Problema**

Una solución muy simple es crear una base de datos sql o mysql en la cual contenga la siguiente tabla: Persona= IDPrest, Rut, Nombre, Apellido, Material Prestado, Fecha de préstamo, Fecha de entrega; también una tabla para el registro de quien presto el material: Persona2= Rut, Nombre, Apellido, IDPrest.

Así no se perderá ningún dato y obtendremos la información clara para cualquier inserción o búsqueda de datos.

Añadir que también se podría crear un programa a futuro con interfaz gráfica para optimizar el manejo de datos.

# **Planificación**

# **Justificación del proyecto**

Porque es más sencillo ingresar datos y tiene un registro de datos más completo para que no se pierda ningún tipo de información con el material prestado en la biblioteca porque con el rut, nombre y apellido es suficiente para buscar a las personas en caso de algún extravío o posible robo. También puedes evitar problemas hacia alguna persona que se le pudiera olvidar a quien le prestaron los materiales y además de quien fue el que presto el material; todo esto conlleva a que sea un registro limpio sin pérdida de datos y más clara.

Probablemente a futuro se pueda crear un programa con la ayuda de un lenguaje de programación y hacer conexiones mediante java, python, html, etc. Con lo cual sería mucho más fácil sin la necesidad de escribir comandos para buscar datos con una buena interfaz se puede hacer algo muy agradable para el usuario que ocupe el programa porque no todos saben usar una base de datos por eso más conveniente crear un programa a parte para que no existan complicaciones o se estresen demasiado a la hora de querer buscar dichos datos.

# **Objetivos del proyecto**

Objetivo 1: crear una base de datos con dos tablas, datos personales más el libro y fechas.

Objetivo 2: que la biblioteca se acople a la base de datos y no tenga perdida de datos.

# **Actividades**

1.- Diseñar gráficamente la base de datos con la información necesaria y añadir las tablas correspondientes.

2.- Ingresar datos de prueba con los comandos correspondientes y añadir la información a la base de datos a la hora de ingresar los registros.

3.- Poder realizar la búsqueda de la información llamándolos desde una query.

4.- Conectar la base de datos al programa y que quede funcionando.

# **Recursos**

Se necesita un teclado, mouse y una pantalla de 25 pulgadas en adelante 1080\*1920 de resolución y $100.000 por crear el programa.

# **Cronograma y lugar**

Virtualmente nos conectaremos mediante el programa Discord para organizarnos mejor, desde Los Andes Franco Ramírez y desde San Felipe con Pierre Olivier.

Mostraremos compartiendo pantalla para ver cómo nos está quedando y que aspectos podemos mejorar con el pasar del tiempo a la vez se nos ocurrirán ideas mejores.

# **Responsables**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actividad | Responsable | Rol o Función |
| Interfaz grafica | Pierre Oliver | Diseño gráfico del programa |
| Creación de base de datos | Franco Ramírez | Insertar Tablas con los datos correspondientes |
| Ordenar Variables | Pierre Oliver | Nombrar variables correctamente |
| Orden del proyecto y líder | Franco Ramírez | Informe proyecto |

# **Ejecución**

# **Ejecución y resultados del proyecto**

Mediante la ejecución de los códigos surgen más problemáticas a la hora de crear un programa con una base de datos porque se necesita un buen diseño para hacerlo correctamente para que no falte ningún dato como por ejemplo: ordenar casillas con id, rut, nombre, etc y un menú de búsqueda de datos. Pero también lo pudimos resolver ya que se pudo re ordenar la parte gráfica y es más entendible para las personas que requieran el uso del programa.

# **Evidencias del proyecto**

Se depende de la base de datos para poder conectar con el programa para poder ingresar la información de las personas correspondientes que trabajan en la biblioteca y quienes se van incorporando.

# **Imprevistos**

Ocurrió que todavía no sabemos muy bien como conectar un programa a una base de datos pero que con datos que encontramos mediante el internet para poder guiarnos.

Es algo extenso el programa y se necesita de unos días para lograr los objetivos porque se necesita realizar todo por parte para realizarlo correctamente.

# **Conclusiones y reflexiones**

Aprendimos a organizar nuestras partes de trabajo en el parte de diseño sin duda fue una muy buena experiencia porque nos agradan los desafíos que nos manda el profesor porque siempre buscamos una solución.

Nos faltó un poco de tiempo y unos recursos en nuestra computadora además de que nos falta más practica a nosotros pero que de apoco nos queremos ir perfeccionando.

Nos gustaría tener una página conectada con la base de datos para tener todo bien guardado con usuario y contraseña para crear una id única del estudiante y así tener bien estructurado a la hora de pasar un material de apoyo para su aprendizaje.